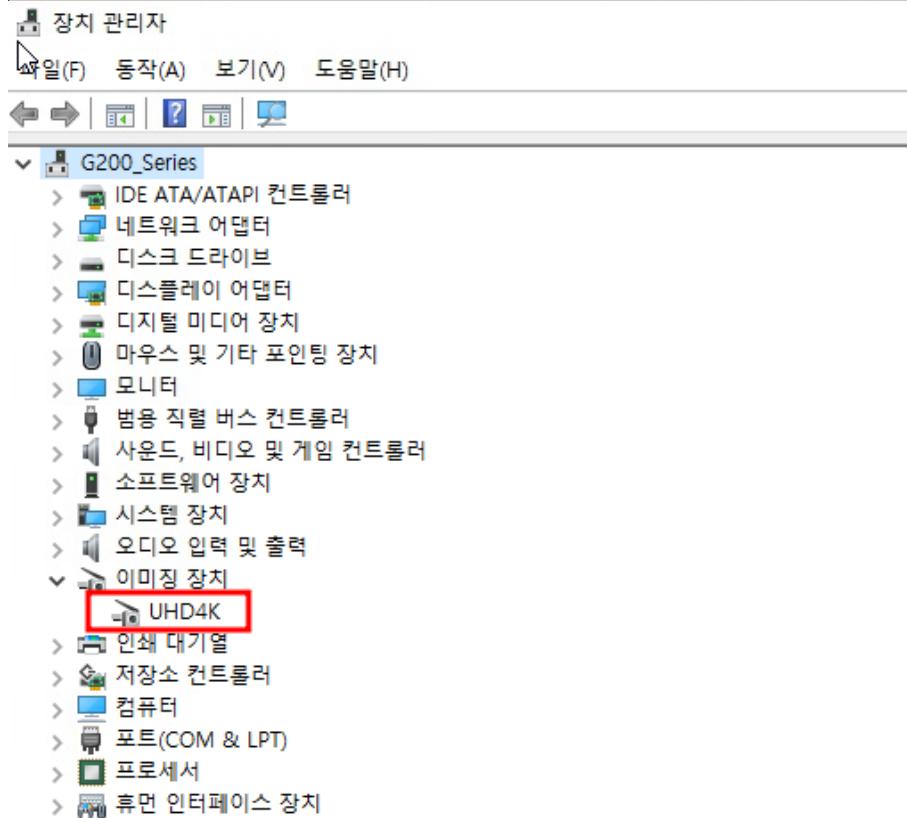
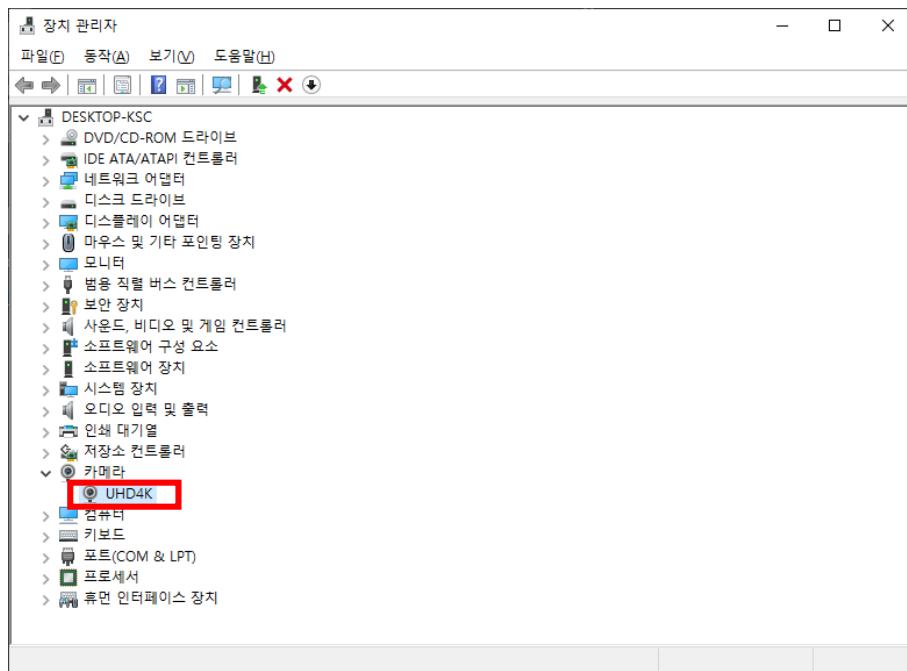


AI 스캐너 환경 셋팅

(빵 스캐너)

1. 장비연결



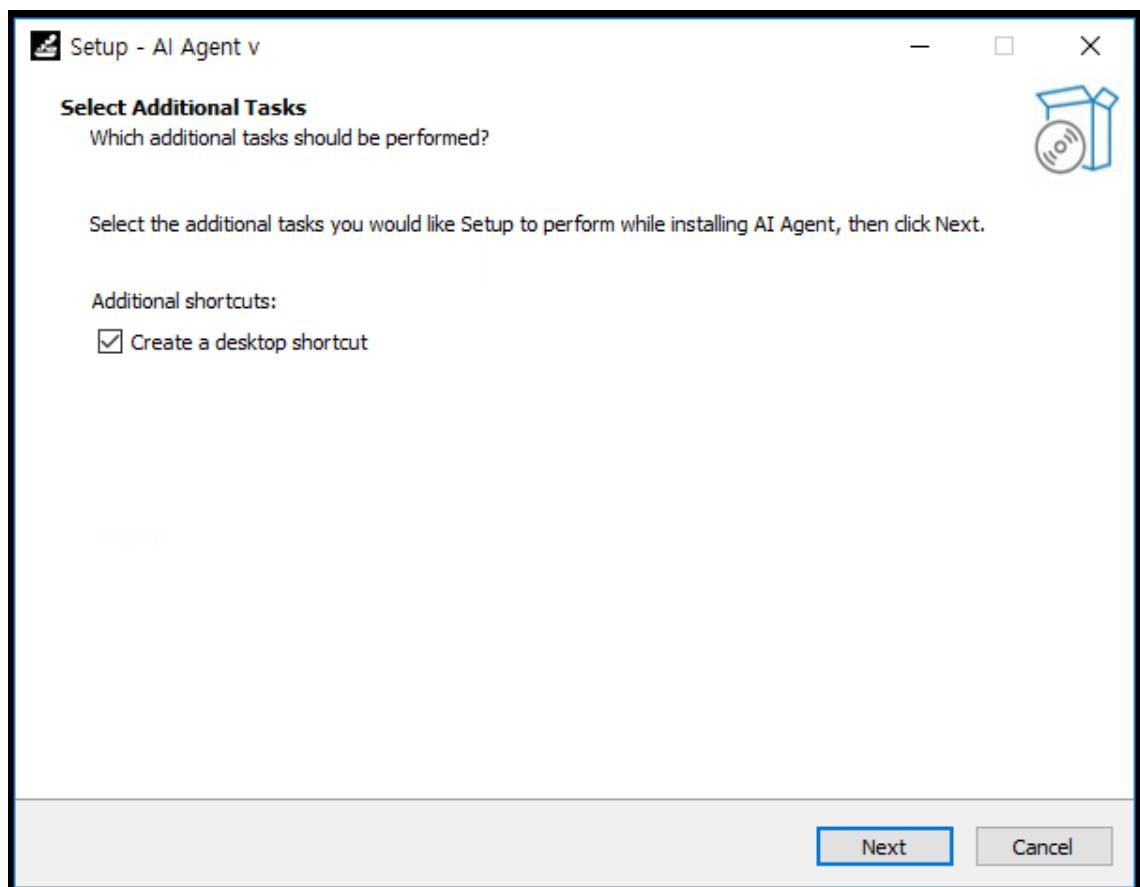
- USB 인터페이스로 연결하면 장치관리자에 **UHD4K**로 카메라항목에 자동등록

2. AI Agent Install (기본설치)

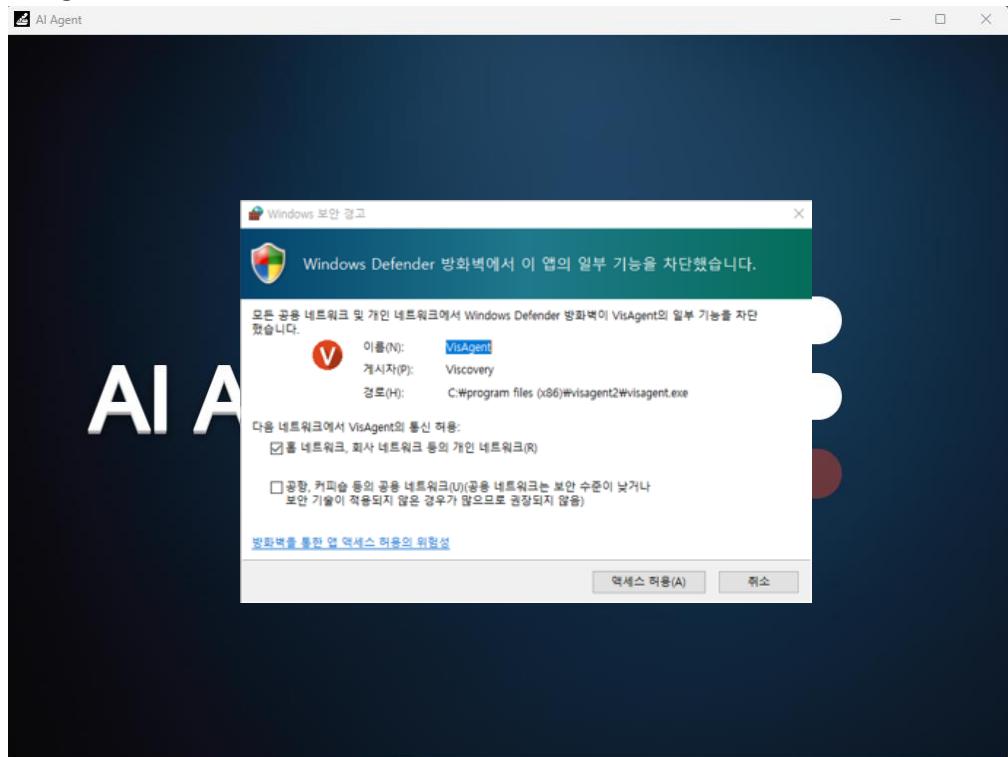
설치파일은 POS프로그램 설정 내에서 다운로드 후 설치



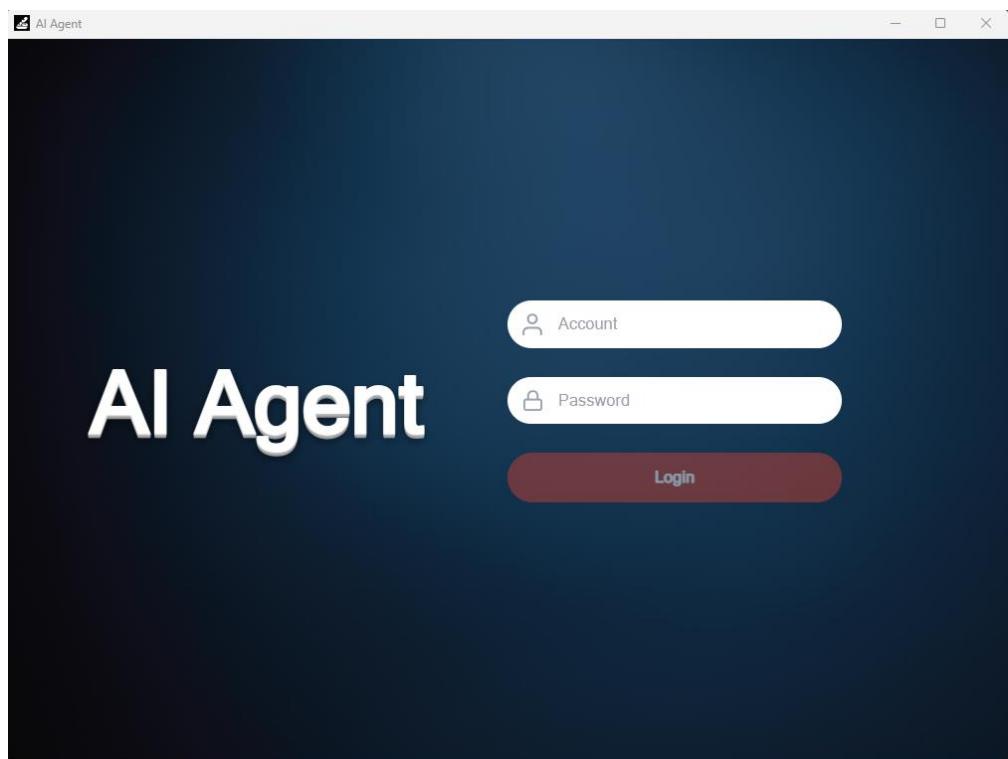
AI
Agent-Setup-v2.
10.7-IMU.1.exe



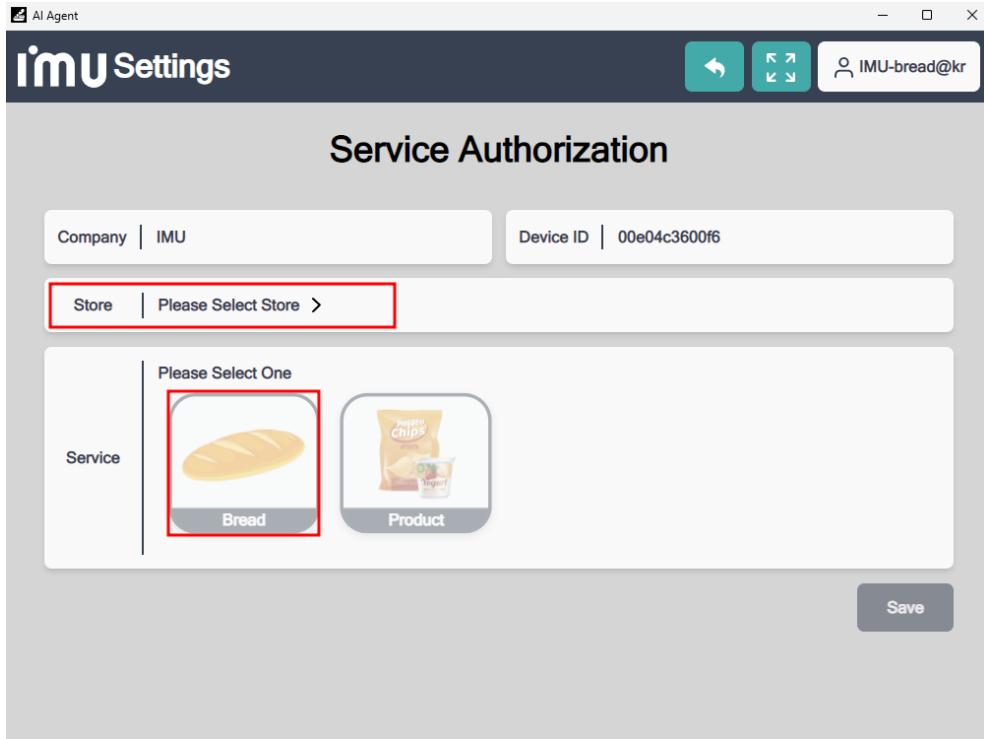
3. AI Agent 설정



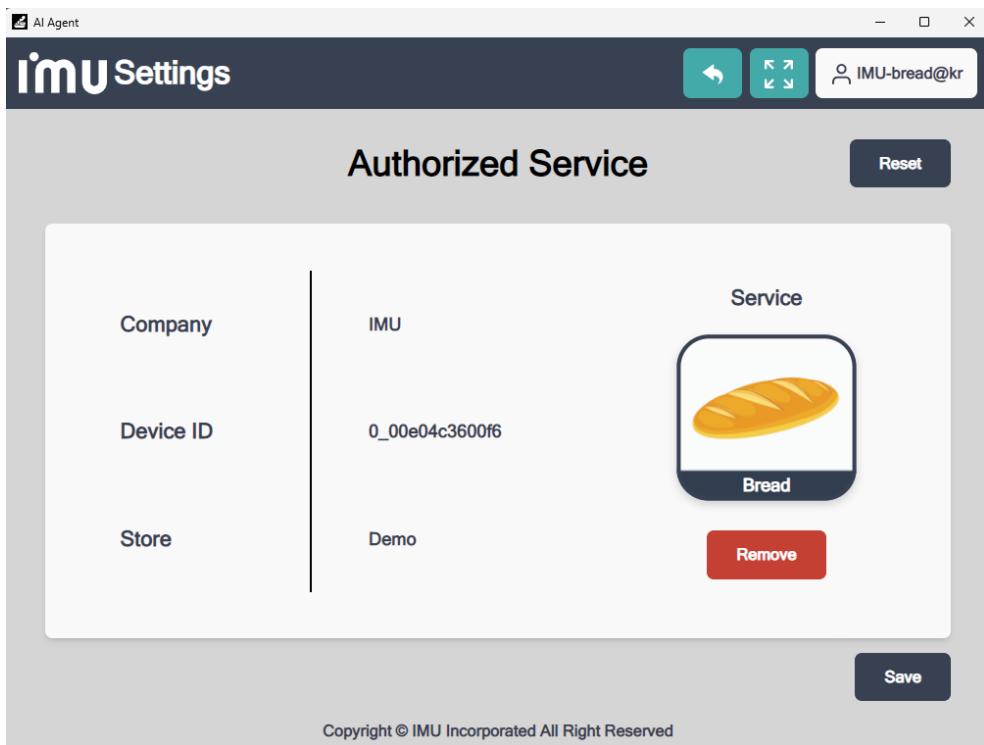
- API 통신을 하려면 방화벽에 액세스 허용을 하여 등록



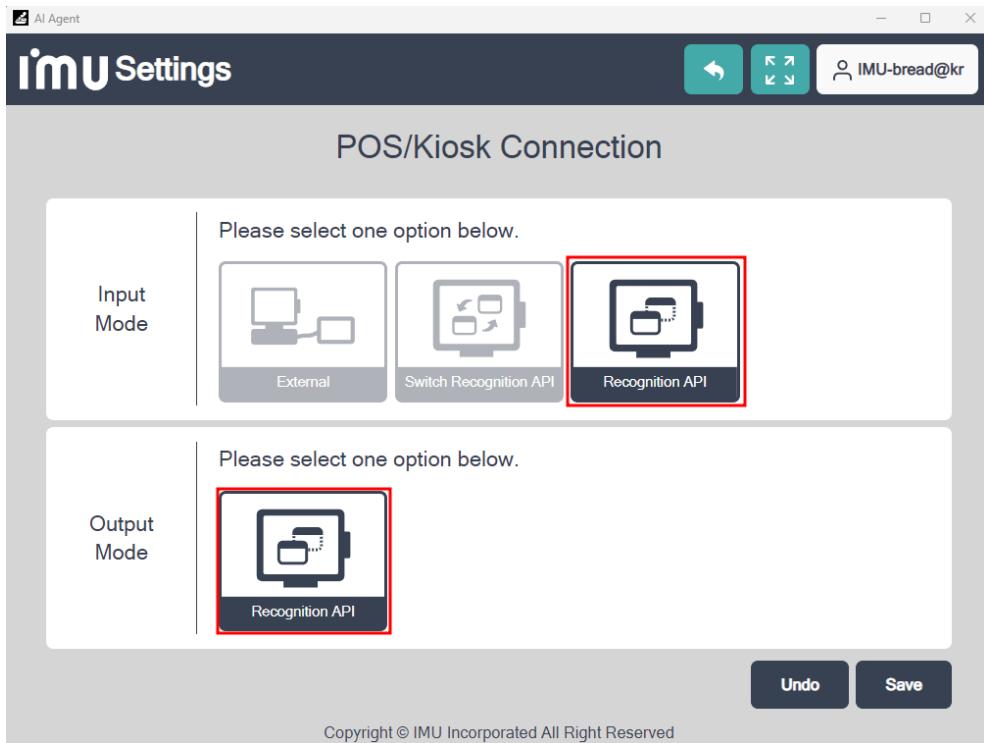
- 매장에서 사용할 계정입력 (스캐너업체를 통해서 발급 – 사전에 영업부에 요청)



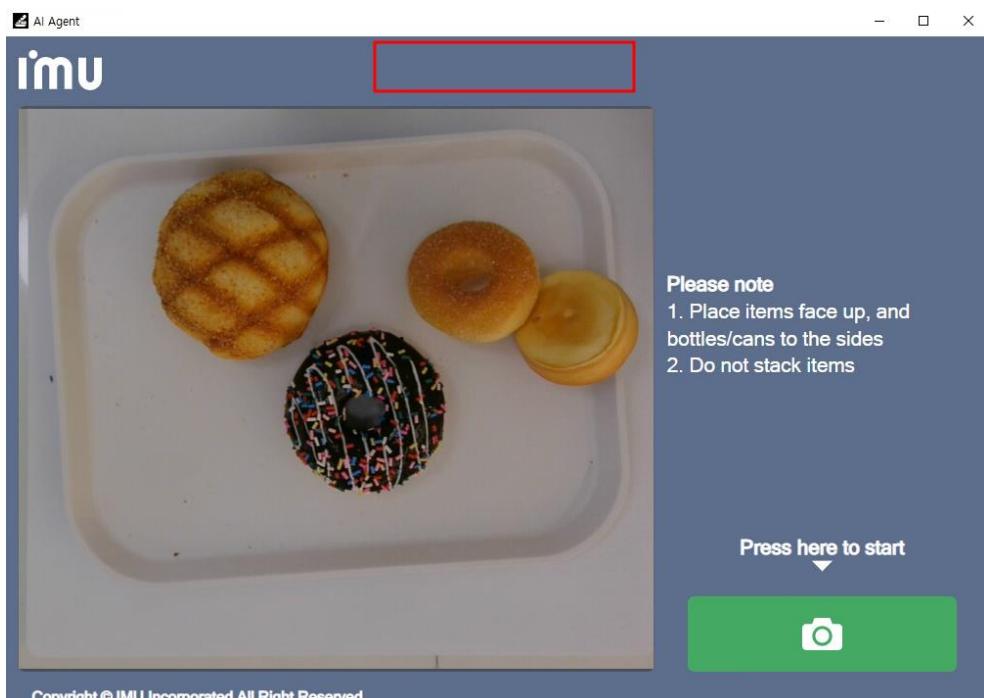
- 서비스인증화면에서 Store항목설정 / 서비스항목(Bread) 설정 후 Save 처리



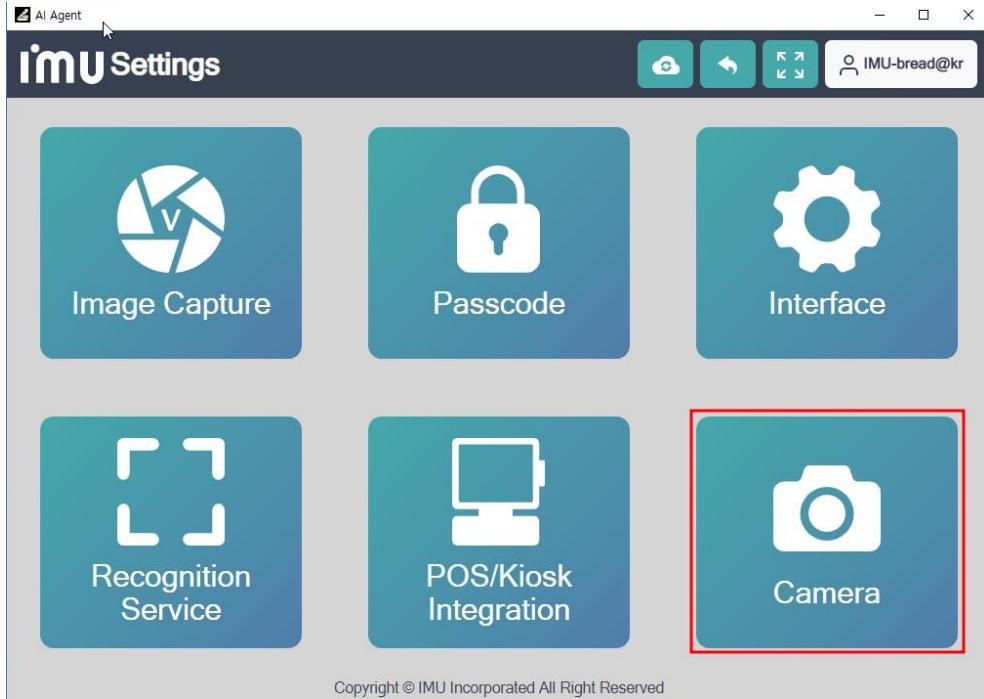
- 입력내용 확인 후 Save 처리



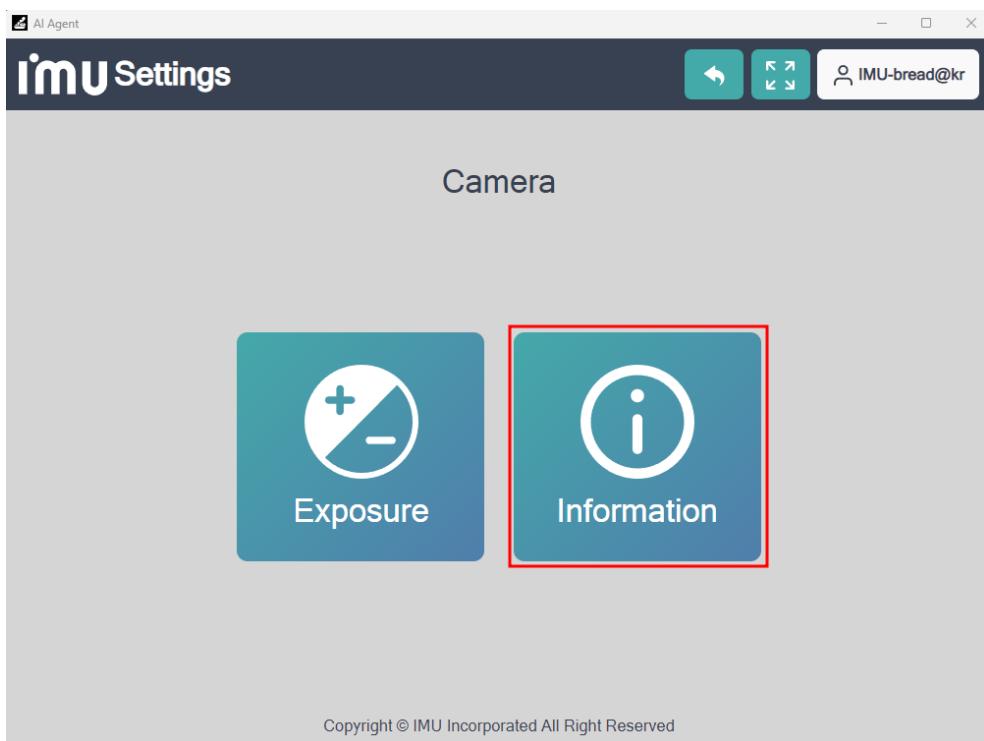
- POS / KIOSK 연결방식에
InputMode (Recognition API)
Output Mode (Recognition API) 설정 후 Save 처리



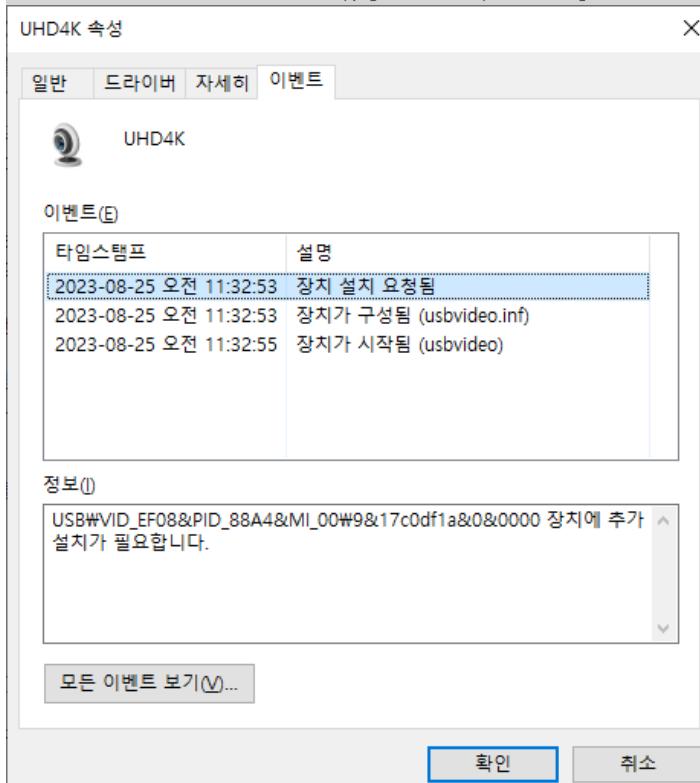
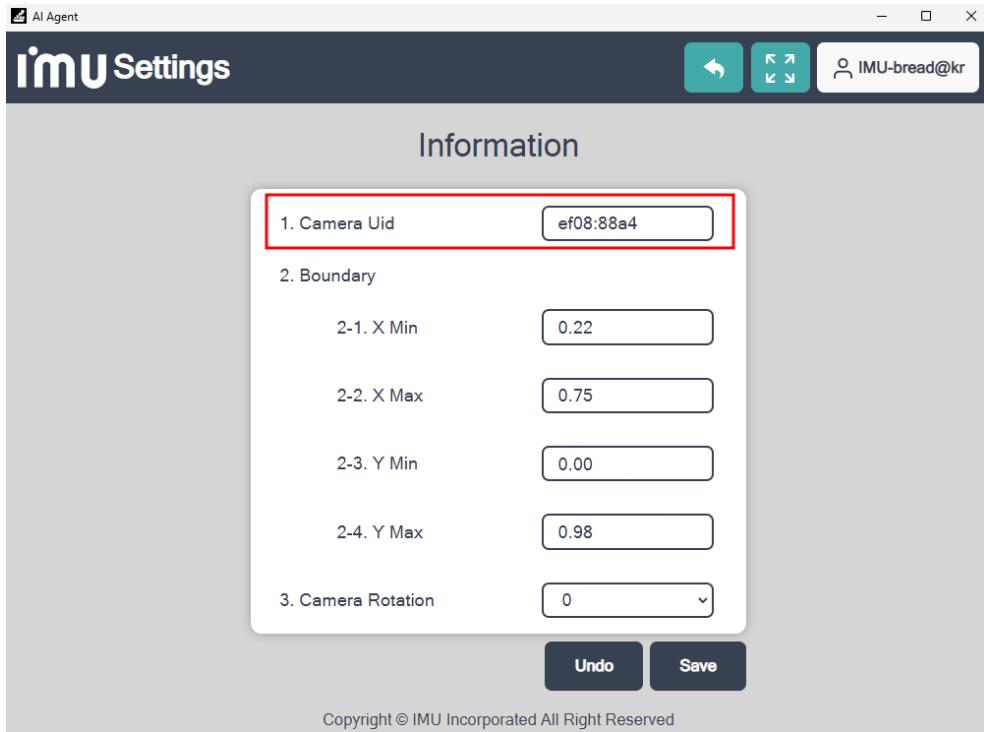
- 카메라 셋팅을 위해 위의 빨간 위치를 마우스로 5~10번이상 클릭하면 아래화면처럼 설정화면진입



- Camera 항목 선택



- Information 항목선택



- Camera Uid : 장치관리자 → 카메라 → UHD4K → 이벤트 → 장치설치 요구됨 → 정보 항목 (USB\VID_EF08&PID_88A4&MI_00\9&17c0df1a&0&0000 장치에 추가 설치가 필요합니다.) 의 빨간색값을 포맷형식에 맞춰 xxxx:xxxx (ef08:88a4) 값 반드시 **소문자로** 입력

AI Agent

IMU Settings

IMU-bread@kr

Information

1. Camera Uid

2. Boundary (X Min: 0.22, X Max: 0.75, Y Min: 0.00, Y Max: 0.80)

3. Camera Rotation

Undo Save

Copyright © IMU Incorporated All Right Reserved

운영 관리

AI 스캐너 모델: IMU AI Scanner

Boundary (Red Box):

- X Min: 0.22
- X Max: 0.75
- Y Min: 0.00
- Y Max: 0.80

기기의 설정과 동일하게 맞추어주세요

설치프로그램 다운로드

초기화 저장확인

운영 관리

주변 경지 설정

옵션 설정

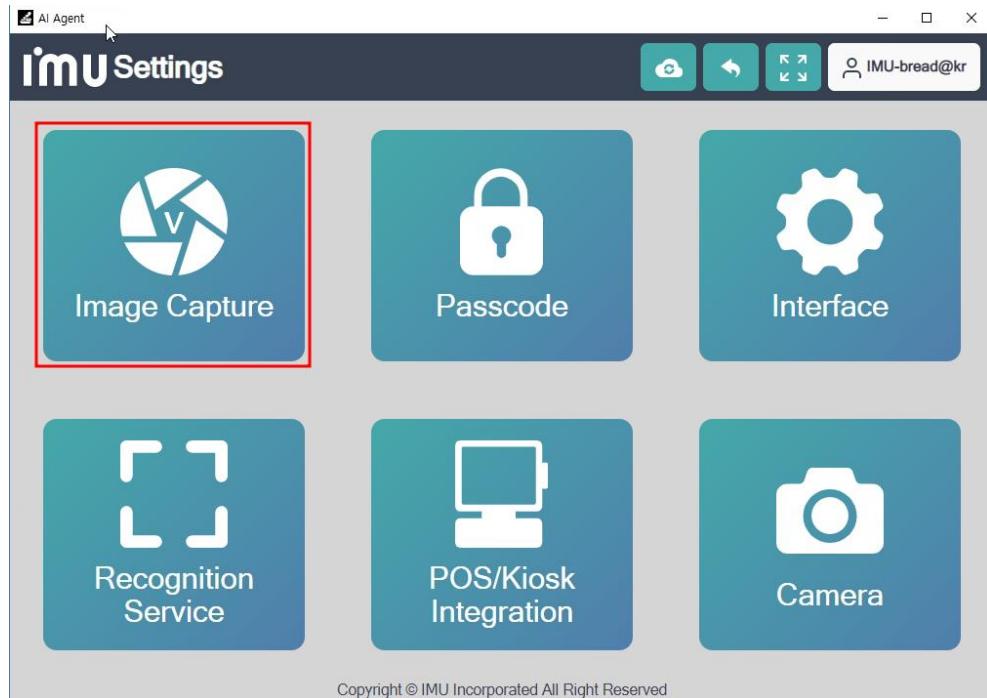
매장 운영

화면 디자인 설정

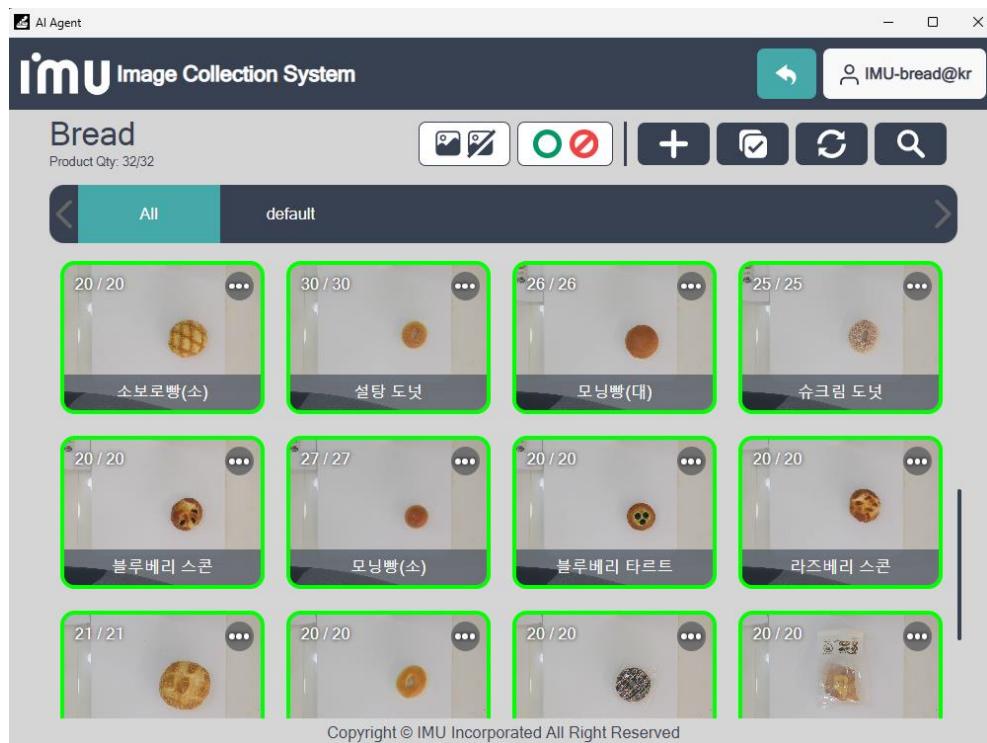
시스템 설정

- Boundary 설정
 - X Min : 가로 시작점위치 (Example : 0.22)
 - X Max : 가로 종료점위치 (Example : 0.75)
 - Y Min : 세로 시작점위치 (Example : 0.00)
 - Y Max : 세로 종료점위치 (Example : 0.80)

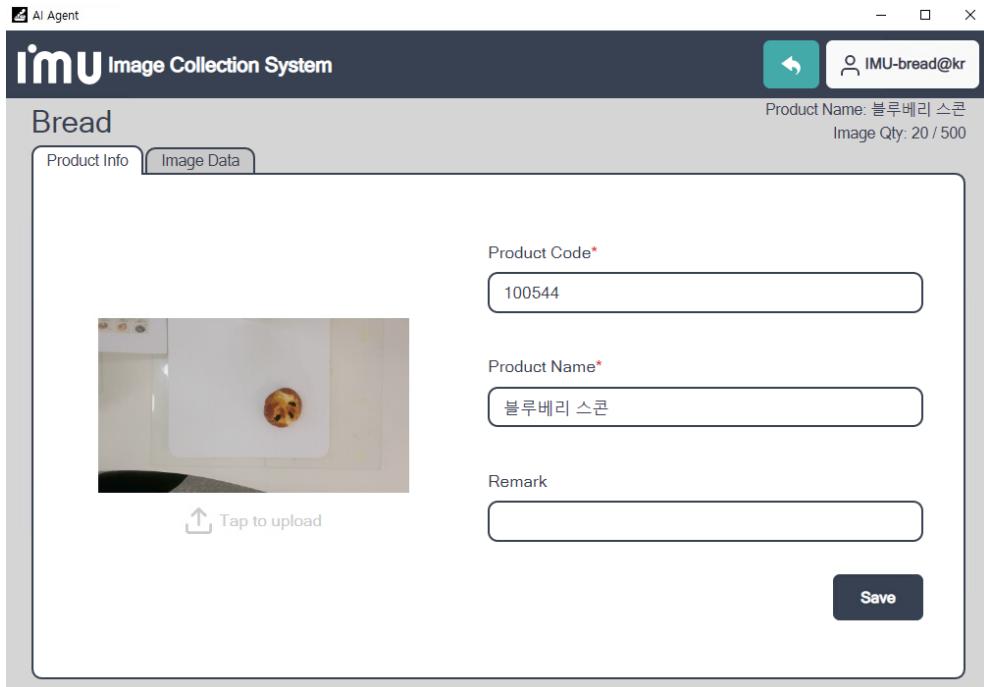
4. AI Agent 상품등록 (AI 학습 진행)



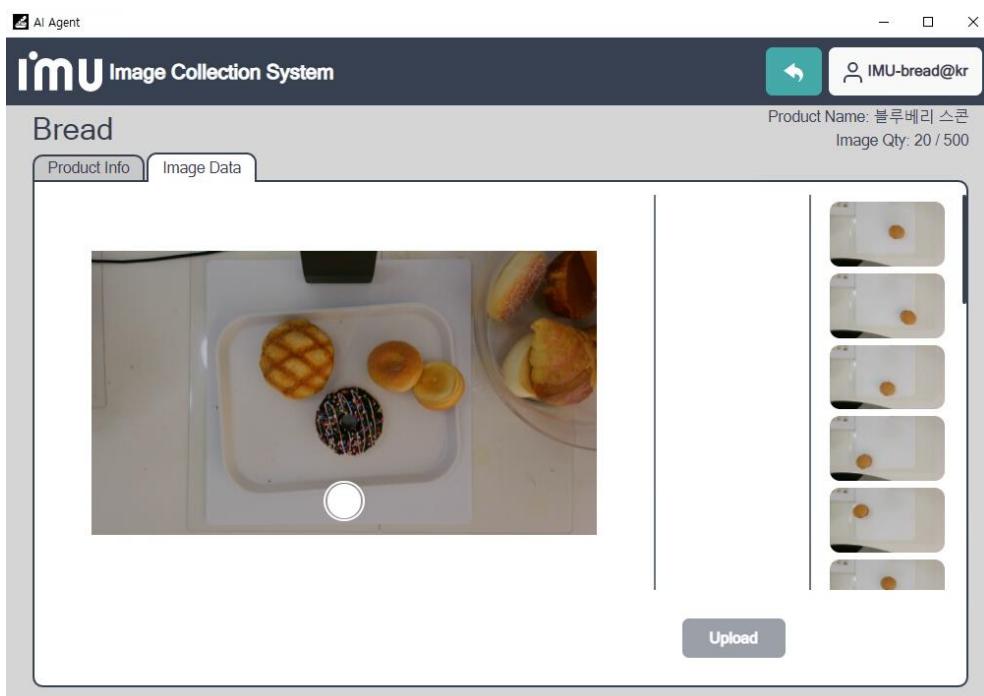
- Image Capture 항목을 선택



- + 추가버튼 클릭



- Product Code : POS에서 사용하고 있는 바코드 값 입력 (ASP에서 상품 등록 시 바코드)
- Product Name : 상품명 입력
- Save 처리하여 등록



- 이미지 중간의 흰색버튼을 클릭하여 촬영
- 여러 각도(앞면/뒷면/옆면)로 촬영시작 (최소 10장은 촬영하는 것을 권장)
- Upload 버튼을 이용하여 자료등록
- 모든 이미지 등록 후 재시작 또는 설정화면의 Cloud (구름모양) 버튼을 이용하여 동기화

5. 기타항목

- POS에서는 장치에 대한 사용유무 및 설정 값을 저장
- 사용한다는 설정이면 POS 프로그램이 실행 시 Shell을 통해 VisAgent.exe 파일을 실행
- 중복 실행 시 방지가 있어 여러 번 실행해도 무관